

Spielanleitung: Pitjau

Das Spielgerät

Es wird ein weicher, aufgeblasener Ball und ein Ring auf einem Stativ verwendet.

Der Aufschlag

- **Höhe:** Der Ball muss unterhalb des orangefarbenen Rings aufgeschlagen werden.
- **Abstand:** Der Spieler muss mindestens 1 Meter vom Ring entfernt stehen.
- **Versuche:** Jeder Spieler hat zwei Versuche für einen gültigen Aufschlag.
- **Fehler:** Berührt der Ball beim Aufschlag den Ring, ist der Aufschlag ungültig.

Das Spiel

- **Ballkontakte:** Nach dem Aufschlag hat jeder Spieler maximal drei Ballkontakte, um den Ball durch den Ring zu spielen.
- **Körperteile:** Alle Körperteile dürfen zum Spielen verwendet werden.
- **Blockieren:** Das Blockieren des Balls oder des Rings ist nicht erlaubt.
- **Ringkontakt:** Berührt ein Spieler den Ring oder den Ständer, ist dies ein Fehler.

Sonderregeln

- **Ball am Ring:** Trifft der Ball den Ring und prallt zurück, hat der Spieler drei weitere Ballkontakte.
- **Nahschüsse:** Schüsse aus einer Entfernung von weniger als 1 Meter müssen gerade oder nach oben gespielt werden.
- **Fern-Schüsse:** Aus grösserer Entfernung (mehr als 1 Meter) sind auch ein Schüsse nach unten erlaubt.

Spielvarianten

- **1 gegen 1:**
 - Best-of-Three-Sätze (9 Punkte pro Satz).
 - Ein Satz muss mit mindestens 2 Punkten Vorsprung gewonnen werden.
- **Rund um den Ring:**
 - Spieler stehen im Kreis um den Ring.
 - Es wird reihum gespielt, bis nur noch zwei Spieler übrig sind.
 - Die letzten beiden Spieler spielen 1 gegen 1.

